

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	4
1.7 Kerangka Berfikir.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Definisi Rancang Bangun.....	9
2.2 Definisi Aplikasi <i>Mobile</i> .....	9
2.3 Definisi <i>Android</i> .....	10
2.4 Pemrograman berbasis objek.....	15
2.5 Definisi <i>decision Support System (DSS)</i> .....	16
2.5.1 Proses Pengambilan Keputusan.....	16
2.6 Pengertian Perangkat Lunak / <i>Softwar</i> .....	18
2.7 Kamera <i>360</i> .....	18
2.8 Definisi <i>Android Software Development Kit (SDK)</i> .....	20

2.9 JDK (Java Development Kit).....	20
2.10 Dalvik Virtual <i>Marchine</i> (DVM).....	21
2.11 <i>Android</i> Studio.....	22
2.12 <i>Website</i> .....	22
2.13 <i>Bootstrap</i> .....	22
2.14 <i>HTML5</i> .....	23
2.15 <i>Domain</i> .....	23
2.16 <i>Hosting</i> .....	23
2.17 <i>Definisi MySQL</i> .....	24
2.18 <i>PHP</i> .....	24
2.19 <i>CSS</i> .....	24
2.20 <i>Java Script</i> .....	25
2.21 <i>Database</i> .....	25
2.22 <i>HyperText Transfer Protocol</i> .....	26
2.23 <i>Unified Modeling Language</i> .....	26
2.23.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	26
2.23.2 <i>Activitydiagram</i> .....	28
2.23.3 <i>Class Diagram</i> .....	29
2.23.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	30
2.23.5 <i>Collaboration Diagram</i> atau <i>Communication Diagram</i> .....	32
2.23.6 <i>Component Diagram</i> .....	32
2.23.7 <i>Deployment Diagram</i> .....	32
2.23.8 <i>Package diagram</i> .....	33
2.24 <i>Systems Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	33
2.25 <i>Analisis Fishbone</i> .....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>35</b>
3.1 <i>Rencana Penelitian</i> .....	35
3.1.1 <i>Metode Pengembangan Sistem</i> .....	35
3.1.2 <i>Design Sistem</i> .....	36
3.2 <i>Obyek Penelitian</i> .....	36

3.2.1 Riwayat Fakultas Ilmu Komputer.....	36
3.2.2 Visi, Misi dan Tujuan.....	37
3.2.3 Struktur Organisasi.....	38
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.3.1 <i>Observasi (Observation)</i> .....	40
3.3.2 Wawancara.....	40
3.3.3 Studi Pustaka.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	41
4.1 Data Hasil Penelitian.....	41
4.1.1 Proses bisnis yang sedang berjalan.....	41
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	41
4.1.3 Pengujian Sistem.....	41
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	42
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	43
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	45
4.2.2.1 <i>Activity Diagram</i> dalam melakukan untuk Menu Pendaftaran <i>User</i> .....	45
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i> untuk Menu <i>Booking</i> .....	46
4.2.2.3 <i>Activity Diagram</i> untuk Menu Lihat daftar <i>Booking</i> .....	47
4.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	48
4.2.3.1 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Login Menu Home.....	48
4.2.4 Alur Proses Bisnis.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1 Kesimpulan .....	53
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA .....	55
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	56
LAMPIRAN.....	57